



ПРЕДПЕЧАТНА
ПОДГОТОВКА

СПИСЪК С ИЗИСКВАНИЯ

Необходимо е да проверите дали графичния файл отговаря на изискванията за печат. Така ще спестите време и средства!



РАСТЕРНИ ИЗОБРАЖЕНИЯ

мин. 240ppi

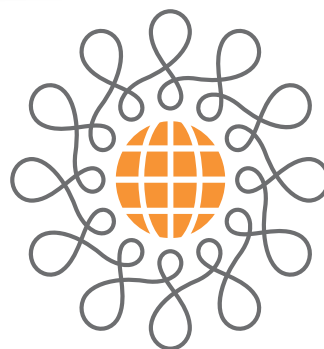
СМУК цветови режим



ВЕКТОРНИ ИЗОБРАЖЕНИЯ

Очертани графики (в криви)

PANTONE твърди цветове



ШРИФТОВЕ

Очертани шрифтове (в криви)

PANTONE твърди цветове

85% Cott
15% Polye



ФОРМАТ НА ФАЙЛА

Pdf, Ai, Eps, Cdr



ГОТОВО Е ЗА ПЕЧАТ!

ПОДГОТОВКА НА ФАЙЛА

Размер - Файлът трябва да бъде в реалните си размери за печат, и те да бъдат отбелязани както е показано на схемата.

Скали - отбележете линиите както е показано на схемата ако е необходимо. Тези линии няма да бъдат отпечатани!

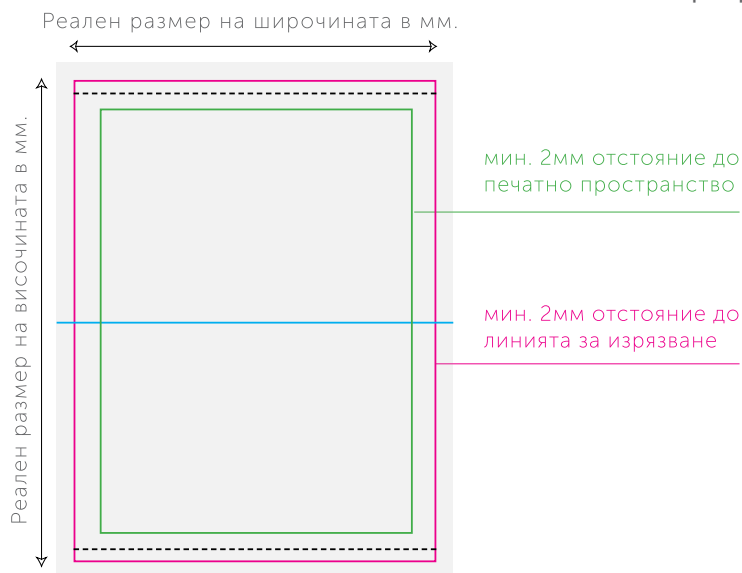
Разстояние за зашиване - оставете разстояние от страната, където ще бъде защит етикета.

Отпускане след линията за изрязване - необходимо е да оставите мин. 2мм след размера за изрязване.

Печатно пространство - необходимо е да оставите мин. 2мм от края на печатното пространство до линията за изрязване.

Скалите дадени на чертежа са обединени в едно. Когато вие подготвяте вашия файл използвайте само тези които са необходими за вашия дизайн.

- Линия за изрязване
- Линия за сгъване
- Размер преди зашиване
- Печатно пространство



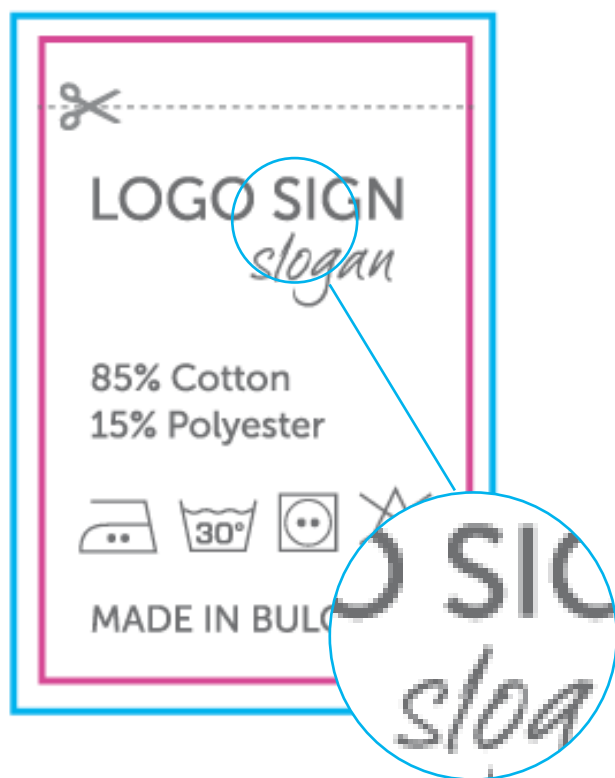
ПРИМЕРНИ ГРАФИКИ



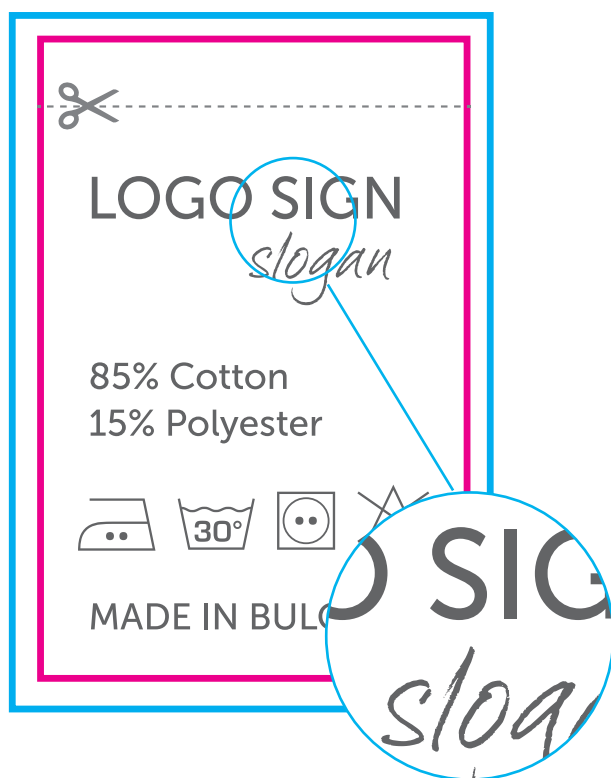
1. Векторно изображение с един твърд цвят
2. Векторно изображение с шест твърди цвята
3. Растрено изображение (илюстрация) в СМЮК цветови режим
4. Растрено изображение (снимка) в СМЮК цветови режим
+ векторно изображение с един твърд цвят
5. Растрено изображение (снимка) в СМЮК цветови режим
+ векторно изображение с два твърди цвята(текст и икони)

КОГАТО НИ ИЗПРАТИТЕ ФАЙЛ В РАСТЕРИ ВМЕСТО ВЪВ ВЕКТОРИ

РАСТЕР



ВЕКТОР



АКО ВЪВ ВАШИЯ ФАЙЛ ГРАФИКИТЕ, КОИТО ТРЯБВА ДА СА ВЕКТОРИ, СА РАСТЕРИ, НИЕ
НЯМА ДА МОЖЕМ ДА ГИ ПОДГОТВИМ ЗА ПЕЧАТ. В ТОЗИ СЛУЧАЙ ДАВАМЕ СЛЕДНИТЕ ОПЦИИ:

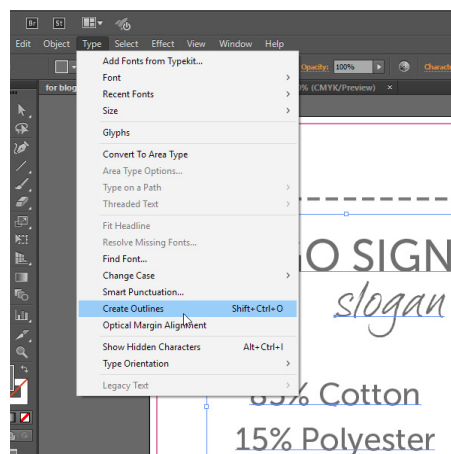
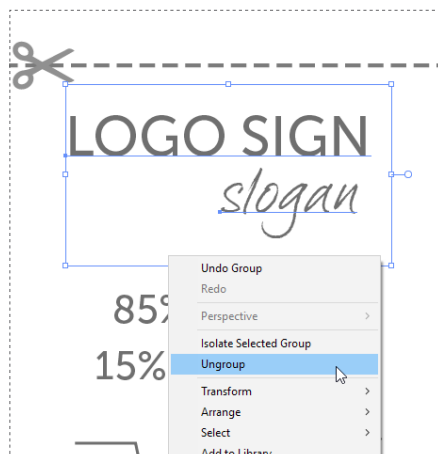
1 Вашият файл първоначално е бил създаден в програма за редактиране на вектори и презаписан като снимка (растер). Трябва да намерите оригиналния файл и да ни го изпратите. Уверете се, че всички графики във файла отговарят на нашите изисквания от списъка.

2 Ако оригиналният файл не се намери, трябва да се свържете с дизайнера, който го е създал, за да ви помогне.

3 Ако не можете да намерите файла, ние можем да пресъздадем графиките чрез ръчно рисуване във векторна програма. Тъй като процесът отнема време, тази услуга се заплаща допълнително.

Ако в дизайна има и текст, трябва да ни предоставите инсталационния файл на шрифта. Ако не разполагате с тази информация, ние можем да Ви предложим подобен шрифт.

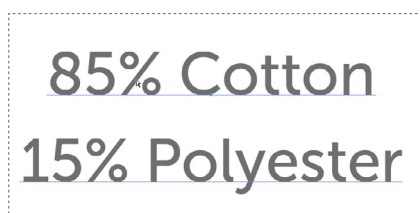
*КАК ДА ОЧЕРТАВАТЕ ШРИФТОВЕ с Адобе Иллюстратор



1 Проверете дали
графиките са групирани
като ги селектирате.
Натиснете с десен бутон
на мишката и отбележете
'Ungroup'.

2 Селектирайте всички
шрифтове във файла. Отидете в
меню 'Type' в горния ляв ъгъл и
натиснете 'Create Outlines'.
В Corel Draw тази опция
е записана като
'Convert to Curves'

ПРЕДИ ОЧЕРТАВАНЕТО
можете да промените текста



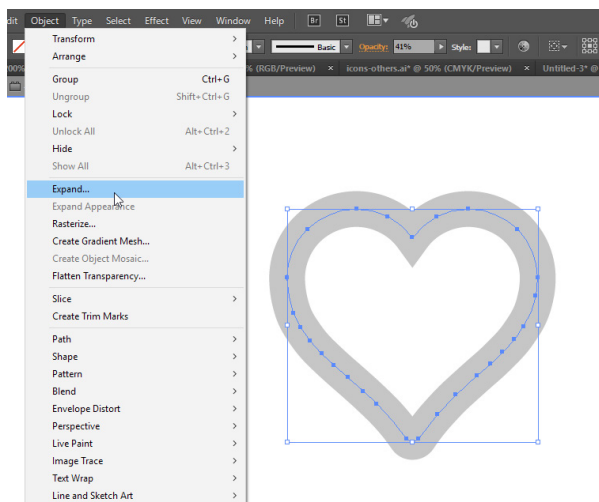
СЛЕД ОЧЕРТАВАНЕТО
не можете да промените текста



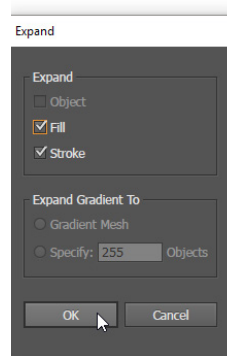
ВСИЧКИ ГРАФИКИ ВЪВ ФАЙЛА
ТРЯБВА ДА БЪДАТ ОЧЕРТАНИ!



*КАК ДА ОЧЕРТАВАТЕ ГРАФИКИ с Адоби Иллюстратор



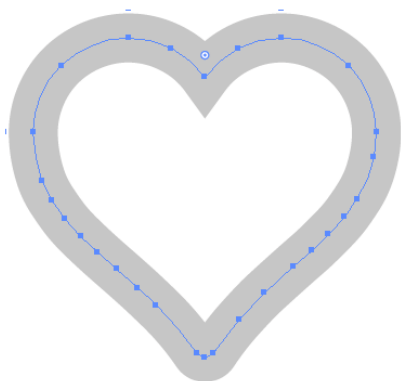
1 Селектирайте графиката и отидете в меню 'Object' в горния ляв ъгъл. Натиснете 'Expand'.



2 Натиснете 'ОК' в отворения се прозорец.

ПРЕДИ ОЧЕРТАВАНЕТО

векторите в линии могат да загубят детайли при прехвърляне от една програма в друга.



СЛЕД ОЧЕРТАВАНЕТО

графиката няма да се промени при прехвърляне от една програма в друга.

